

Texto instructivo de como jugar parques

Mecánica del juego

Necesitaras:

-Tablero

-Fichas

-Dados

-Jugadores

1. Te ubicaras en tu celda con 4 fichas del mismo color que la respectiva cárcel (cada jugador hará lo mismo)

2. Cada integrante tomara uno de los dos dados y los lanzara... El que saque mayor puntaje, ese comenzara

4. Si logras sacar alguna ficha, tienes que lanzar de nuevo, mover y pasar el turno.

3. A continuación, cada integrante tendrá 3 oportunidades para sacar sus fichas hasta la salida y comenzar a jugar.

- Si sacas algunos de estos pares : (2-2) (3-3) (4-4) (5-5) sacaras de a una ficha
- Si sacas algunos de estos pares: (1-1) (6-6) (5-6) sacaras las tres de una buena vez

5. A continuación, se pasa el turno.

(La única forma de obtener un turno extra es sacando pares, si se sacan 3 de estos, se tiene derecho a sacar una ficha del juego, el jugador escogerá)

Para mover fichas: Solo hay que arrastrarlas a su posición de destino contando las casillas que hay que mover. Si estas en la salida y se saca 5-2, ejemplo, se puede avanzar con una ficha 7 completo. O se puede mover con una ficha 5 y con la otra 2

6. La mecánica del juego continúa de esta manera hasta que algún jugador lleve todas sus fichas hasta el cielo. En este momento ganara

Retroceder a alguien es muy sencillo. Si llegas a alcanzarlo en el recorrido y cazarlo en la misma casilla